

Algorithmen & Wahrscheinlichkeit

Übungsstunde 10

Ablauf

- Theory Recap
- InClass Exercise
- Kahoot!

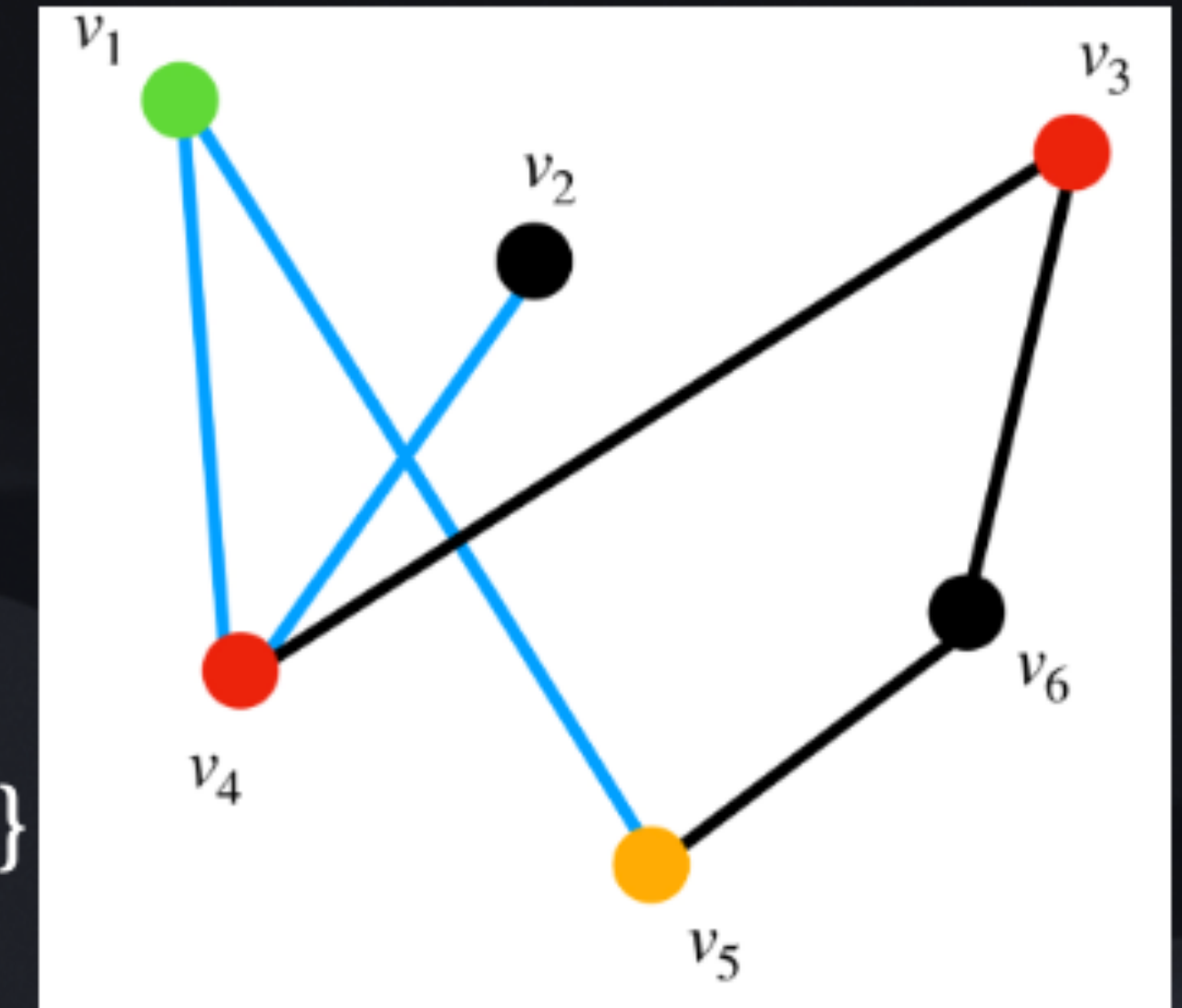
Lange Pfade

- Gegeben Graph G und Zahl B , gibt es einen Pfad in G mit Länge B ?
- Hamiltonkreis schwer $\rightarrow$ Lange Pfade schwer
 - Erstelle G' indem wir v und inzidente Kanten $\{v, w_i\}$ durch $\{w_i', w_i\}$ ersetzen
 - Hat $\leq 2n - 2$ Knoten
 - Zeige Konstruktion von Hamiltonkreis

Lange Pfade

Bunte Pfade

- **gegeben:** ein Graph G und eine Färbung $\gamma : V \rightarrow [k]$ (die Färbung muss nicht gültig sein nach def aus Kapitel 1)
- **gesucht:** enthält G einen bunten Pfad der Länge $k-1$
 - bunter Pfad: alle Knoten haben unterschiedliche Farben
- $P_i(v) :=$ alle bunten Pfade der Länge i , die in v enden
- $P_i(v) := \{S \in \binom{[k]}{i+1} \mid \exists \text{ bunter Pfad, der in } v \text{ endet und genau mit } S \text{ gefärbt ist}\}$
- **gesucht:** ob $\bigcup_{v \in V} P_{k-1}(v) \neq \emptyset$



Lange Pfade

Bunte Pfade

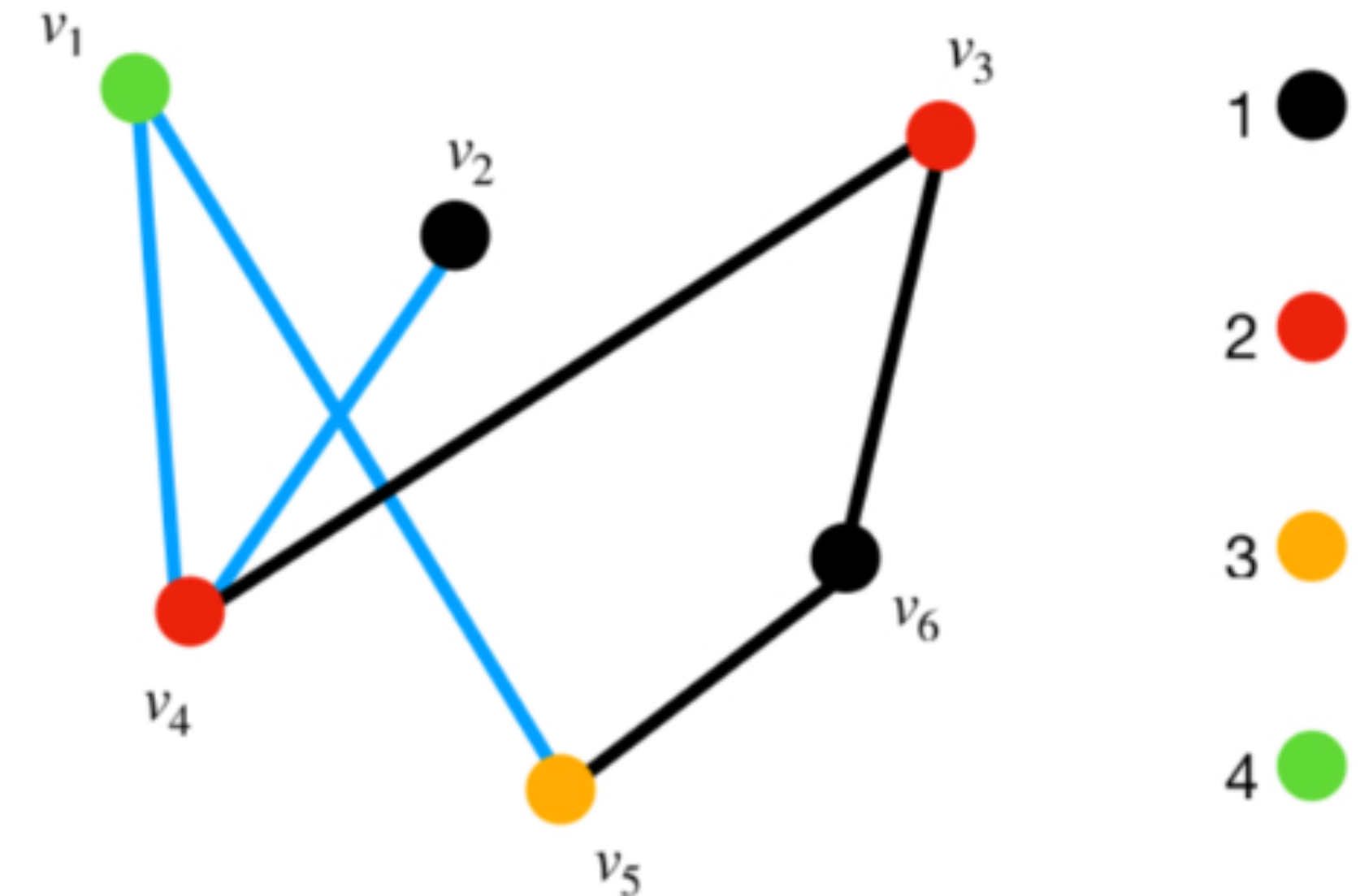
BUNT(G, i)

```

1: for all  $v \in V$  do
2:    $P_i(v) \leftarrow \emptyset$ 
3:   for all  $x \in N(v)$  do
4:     for all  $R \in P_{i-1}(x)$  mit  $\gamma(v) \notin R$  do
5:        $P_i(v) \leftarrow P_i(v) \cup \{R \cup \{\gamma(v)\}\}$ 
    
```

- findet alle bunten Pfade der Länge i , basierend auf bunten Pfaden der Länge $i-1$.

$$O\left(\binom{k}{i} \cdot i \cdot m\right)$$



$$P_0(v_1) = \{\{4\}\} \quad P_0(v_2) = \{\{1\}\} \quad P_0(v_3) = \{\{2\}\} \quad \dots$$

$$P_1(v_4) = \{\{4,2\}, \{1,2\}\} \quad \dots$$

$$P_2(v_1) = \{\{1,2,4\}, \{1,3,4\}\} \quad \dots$$

$$P_3(v_5) = \{\{1,2,4,3\}\} \quad \dots$$

Lange Pfade

Bunte Pfade

BUNT(G, i)

```
1: for all  $v \in V$  do  
2:    $P_i(v) \leftarrow \emptyset$   
3:   for all  $x \in N(v)$  do  
4:     for all  $R \in P_{i-1}(x)$  mit  $\gamma(v) \notin R$  do  
5:        $P_i(v) \leftarrow P_i(v) \cup \{R \cup \{\gamma(v)\}\}$ 
```

- findet alle bunten Pfade der Länge i , basierend auf bunten Pfaden der Länge $i-1$.

$$\cdot O\left(\binom{k}{i} \cdot i \cdot m\right)$$

Regenbogen(G, γ)

```
1: for all  $v \in V$  do  $P_0(v) \leftarrow \{\{\gamma(v)\}\}$   
2: for  $i = 1..k - 1$  do Bunt( $G, i$ )  
3: return  $\bigcup_{v \in V} P_{k-1}(v) \neq \emptyset$ 
```

- findet, ob es einen bunten Pfad der Länge $k-1$ gibt.

$$O(2^k km)$$

Lange Pfade

- **gegeben:** ein Graph G und $k \in \mathbb{N}_0$
- **gesucht:** ob G einen Pfad der Länge k enthält: NP-schwer zeigen durch Reduktion von HamiltonPfad-Problem
- Wir lösen Regenbogen (G, γ') , wobei $\gamma' : V \rightarrow [k + 1]$ ist eine gleichverteilte Färbung mit $k+1$ Farben

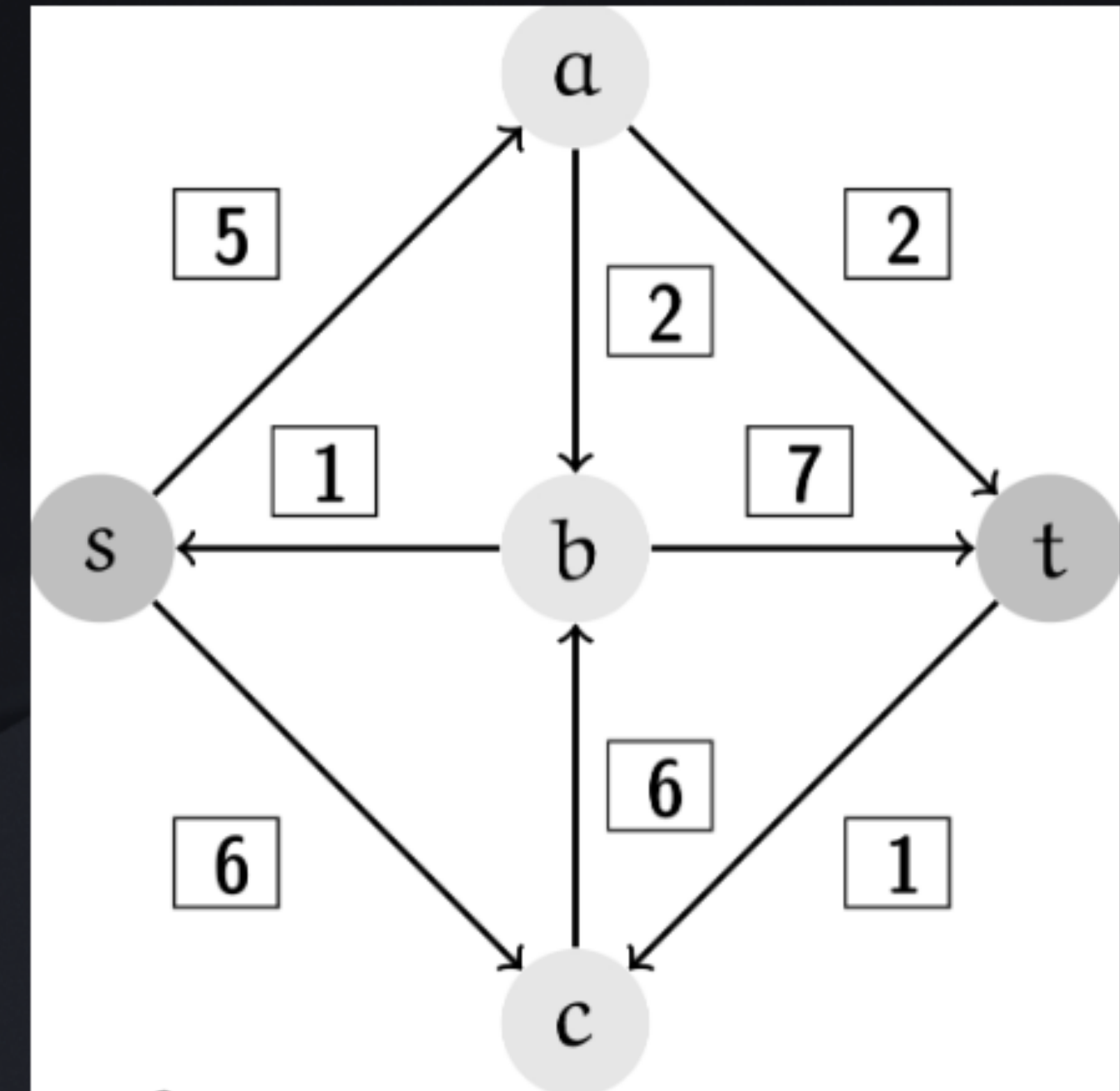
• 1 Versuch	$\lceil \lambda e^k \rceil$ Versuche
$O(2^k k m)$	$O(\lambda e^k \cdot 2^k k m)$
Perfolg $\geq e^{-k}$	Perfolg $\geq 1 - e^{-\lambda}$

Probability DP

- Leetcode: 688. Knight Probability in Chessboard

Flüsse in Netzwerken

- Ein Netzwerk ist ein Tupel $N = (V, A, c, s, t)$, wobei gilt:
 - (V, A) ist ein gerichteter Graph
 - $s \in V$, die Quelle
 - $t \in V \setminus \{s\}$, die Senke
 - $c: A \rightarrow \mathbb{R}_0^+$, die Kapazitätsfunktion



Flüsse in Netzwerken

- Sei $N = (V, A, c, s, t)$ ein Netzwerk. Ein Fluss in N ist eine Funktion $f : A \rightarrow \mathbb{R}$ mit den Bedingungen:

- Zulässigkeit: $0 \leq f(e) \leq c(e)$

- Flusserhaltung: Für alle $v \in V \setminus \{s, t\}$ gilt:
$$\sum_{u \in V: (u, v) \in A} f(u, v) = \sum_{u \in V: (v, u) \in A} f(v, u)$$

- Der Wert eines Flusses f ist definiert als: $\text{val}(f) := \text{netoutflow}(s) :=$

$$\sum_{u \in V: (s, u) \in A} f(s, u) - \sum_{u \in V: (u, s) \in A} f(u, s)$$

Flüsse in Netzwerken

- Der Nettozufluss der Senke t ist gleich dem Wert des Flusses, dh.

$$\text{netinflow}(t) := \sum_{u \in V: (u,t) \in A} f(u,t) - \sum_{u \in V: (t,u) \in A} f(t,u) = \text{val}(f)$$

Schnitte

- Ein s-t-Schnitt für ein Netzwerk (V, A, c, s, t) ist eine Partition (S, T) von V mit $s \in S$ und $t \in T$. Die Kapazität eines s-t-Schnitts (S, T) ist durch
$$\text{cap}(S, T) := \sum_{(u, w) \in (S \times T) \cap A} c(u, w)$$
 definiert. Wobei Partition $(S, T) : S \cup T = V$ und $S \cap T = \emptyset$
- Die Kapazität eines Schnitts (S, T) ignoriert die Kanten von T nach S
- Ist f ein Fluss und (S, T) ein s-t-Schnitt in einem Netzwerk (V, A, c, s, t) so gilt $\text{val}(f) \leq \text{cap}(S, T)$

$\text{val}(f) \leq \text{cap}(S,T)$ - Beweis

- Sei $f(U,W) := \sum_{(u,w) \in (U \times W) \cap A} f(u,w)$
- $\text{val}(f) \stackrel{(1)}{=} f(S,T) - f(T,S) \stackrel{(2)}{\leq} f(S,T) \stackrel{(3)}{\leq} \text{cap}(S,T)$
 - (2) Nichtnegativität Fluss
 - (3) Kapazitätsbeschränkung $f(u,w) \leq c(u,w)$
 - (1) für $S = \{s\}$ per Def. und für $T = \{t\}$ wg. $\text{netinflow}(t) = \text{val}(t)$

Restnetzwerke

- Sei $N = (V, A, c, s, t)$ ein Netzwerk ohne entgegen gerichtete Kanten und sei f ein Fluss in N . Das restnetzwerk $N_f := (V, A_f, r_f, s, t)$ ist wie folgt definiert:
 - Ist $e \in A$ mit $f(e) < c(e)$, dann ist e auch eine Kante in A_f , mit $r_f(e) := c(e) - f(e)$
 - Ist $e \in A$ mit $f(e) > 0$, dann ist e^{opp} in A_f , mit $r_f(e^{\text{opp}}) = f(e)$
 - Nur oben beschriebene Kanten sind in A_f
- $r_f(e)$, $e \in A_f$, nennen wir die restkapazität der Kante e

Maximaler Fluss

- Ein Fluss f in einem Netzwerk N ist ein maximaler Fluss gdw. es im Restnetzwerk N_f keinen gerichteten Pfad von der Quelle s zur Senke t gibt. Für jeden solchen maximalen Fluss gibt es einen s - t -Schnitt (S,T) mit $\text{val}(f) = \text{cap}(S,T)$
- Es gibt einen s - t -Pfad $\Rightarrow$ wir können entlang dieses Pfades augmentieren, Fluss war nicht maximal
- Es gibt keinen s - t -Pfad $\Rightarrow$ zeigen, dass es s - t -Schnitt mit $\text{cap}(S,T) = \text{val}(f)$ gibt

Maximaler Fluss

- $S :=$ alle von s erreichbaren Knoten im Restnetzwerk N_f
- $T := V \setminus S$
- $e = (u, v) \in A$ mit $u \in S$ und $v \notin S$ dann keine Kante in A_f von u nach v und $f(e) = c(e)$
- $\text{val}(f) = f(S, T) - f(T, S) = \text{cap}(S, T) - 0 = \text{cap}(S, T) \Rightarrow$ Fluss ist maximal

Ford-Fulkerson

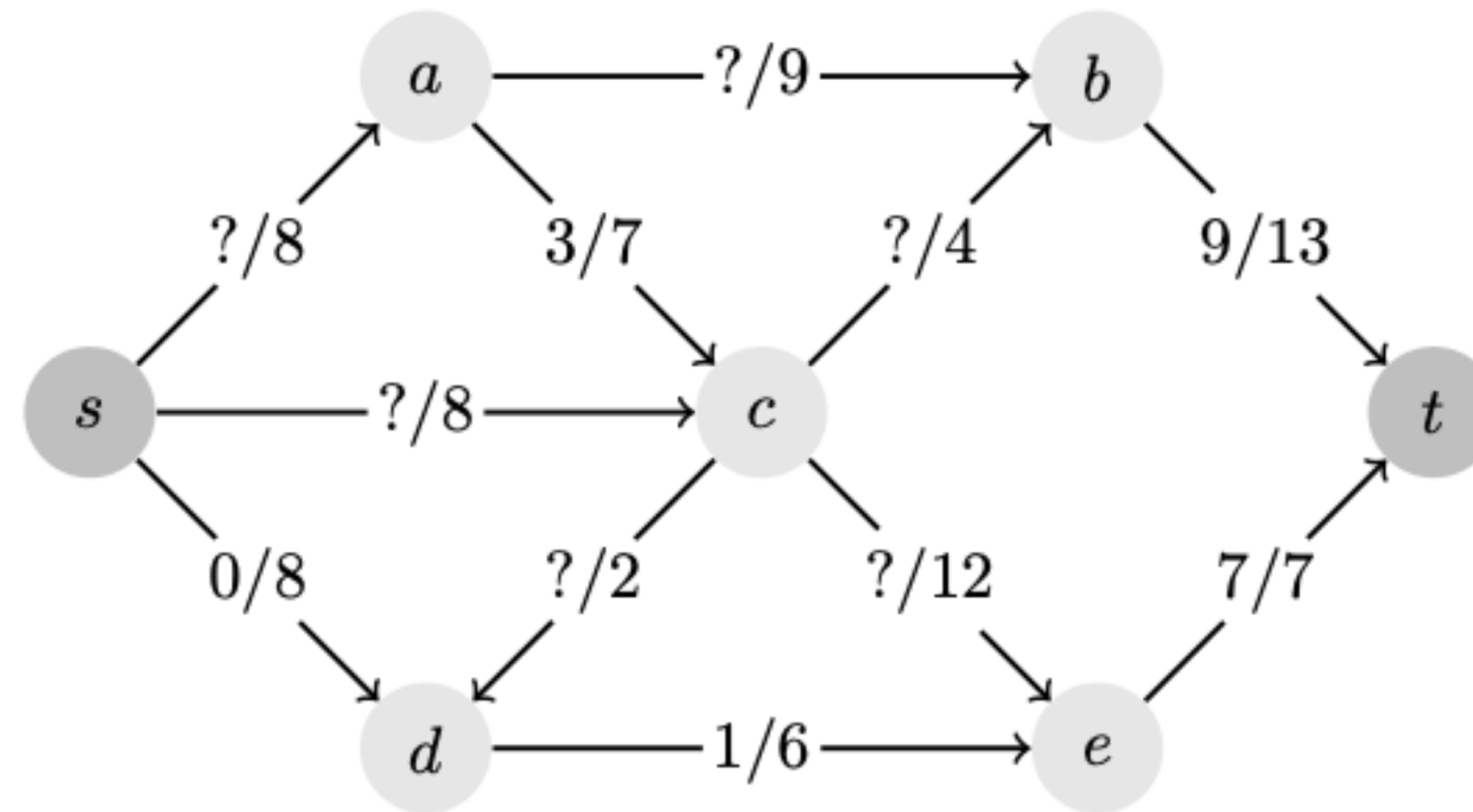
FORD-FULKERSON(V, A, c, s, t)

1: $f \leftarrow 0$	▷ Fluss konstant 0
2: while $\exists$ s-t-Pfad P in (V, A_f) do	▷ augmentierender Pfad
3: Erhöhe den Fluss entlang P	▷ wie in Beweis zu Satz 3.11
4: return f	▷ maximaler Fluss

- In ganzzahligem Netzwerk $O(mnU)$, wobei U maximales Kantenkapazität darstellt
- Capacity Scaling in $O(mn \cdot (1 + \log(U)))$
- Dynamic Trees in $(O(mn \cdot \log(n)))$

Aufgaben

(a) Fill in the missing values so that they form a feasible (not necessarily maximum) flow:



(b) Construct the residual network (“Restnetzwerk”).

(c) Find an augmenting s - t -path and augment the flow along this path. If necessary, repeat this step until you have found a maximum flow.

(d) Prove that your flow is a maximum flow by finding a minimum cut in N .

Aufgaben

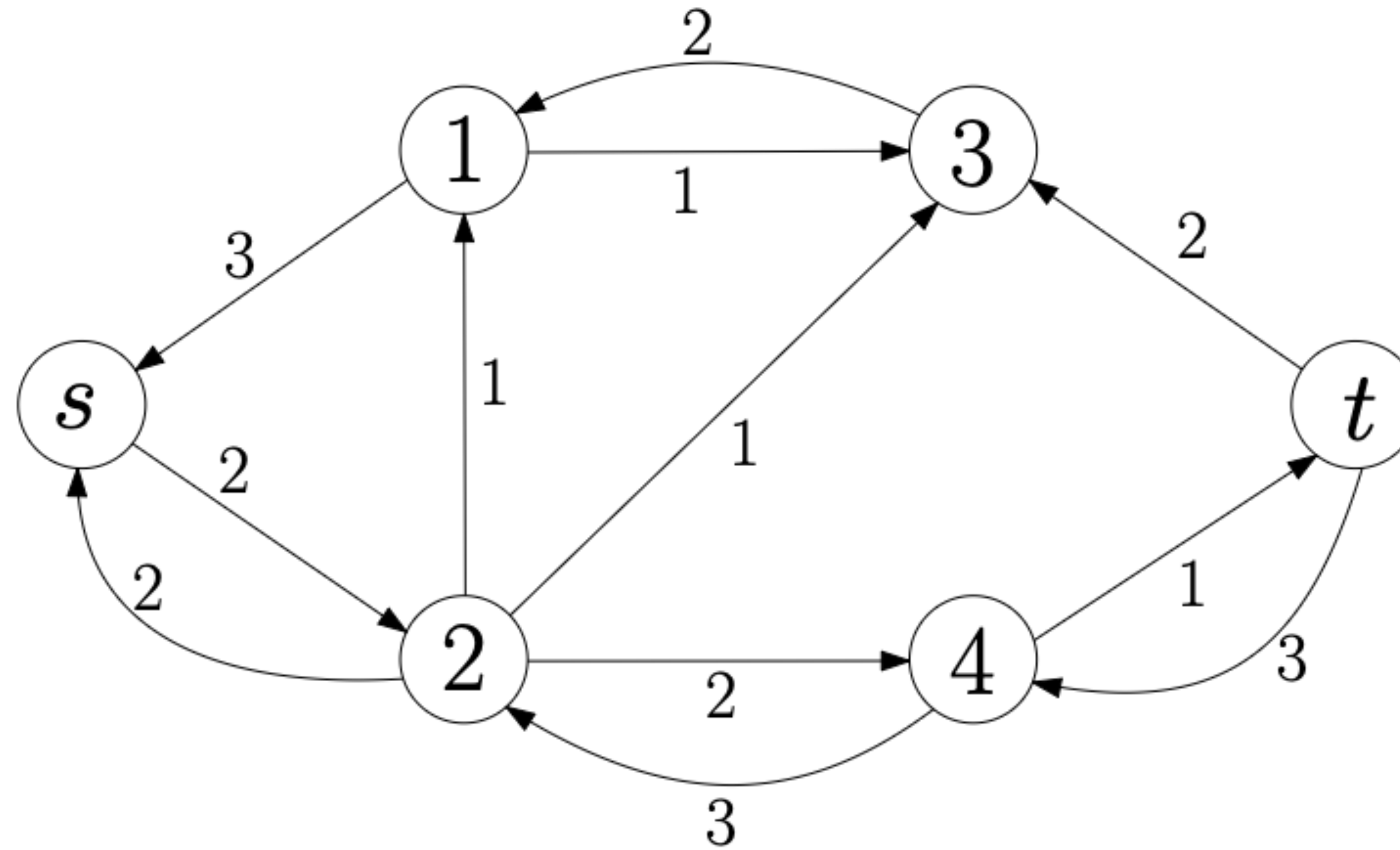
- (b) Sei f ein maximaler Fluss in einem Netzwerk $N = (V, A, c, s, t)$. Dann gibt es keine zwei Knoten $u, v \in V$, sodass sowohl die Kante (u, v) als auch die Kante (v, u) im Restnetzwerk N_f vorkommt.

WAHR ☐ FALSCH ☐

Begründung/Gegenbeispiel:

(2 Punkte)

Sei N ein Netzwerk ohne entgegengesetzte Kanten und sei f ein Fluss in G . Unten abgebildet sehen Sie das Restnetzwerk R_f .



(a) Ist f maximal? Geben Sie eine kurze Begründung für Ihre Antwort.

(1 Punkte)

(b) Rekonstruieren sie N und f .